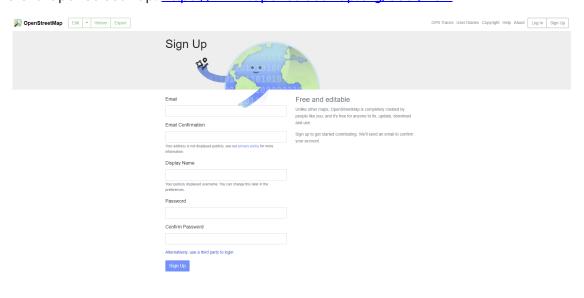


Introduzione a OSM - iD Editor

- 1. Creare un account
- 2. HOT Tasking Manager
- 3. Mappare con iD
- 4. Caricare i dati su OSM

1. Creare un account

Il primo passo per iniziare a contribuire su OSM è ottenere un account. Per creare l'account, iscriversi a OpenStreetMap: https://www.openstreetmap.org/user/new

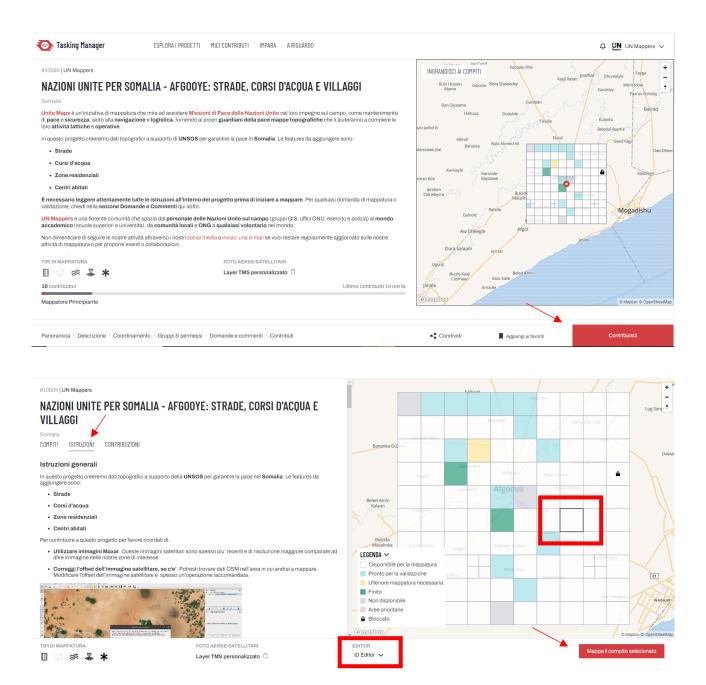


2. HOT Tasking Manager

Accedi ai nostri progetti tramite l'HOT Tasking Manager (https://tasks.hotosm.org/explore?organisation=UN%20Mappers) o tramite il link fornito durante l'evento. Procedimento:

- Accedi con l'account OSM. Ti verrà chiesto di inserire il tuo indirizzo e-mail. Controlla l'email e conferma l'iscrizione attraverso il link.
- Seleziona il progetto che vuoi mappare e clicca su Contribuisci.
- Sul lato sinistro troverai il pannello delle istruzioni (per favore, leggi attentamente le istruzioni prima di iniziare il tuo primo compito!), sul lato destro, la mappa con i compiti disponibili.
- Seleziona un compito.
- Nella barra inferiore puoi selezionare l'editor: iD.
- Clicca su Mappa il compito selezionato.





3. Mappare con iD

iD è un editor online che permette di modificare i dati OSM in modo semplice e veloce. Il vantaggio principale di questo editor è la sua interfaccia user-friendly. È uno strumento utile per piccole e semplici modifiche che non richiedono funzioni avanzate. L'editor richiede una connessione stabile a Internet.



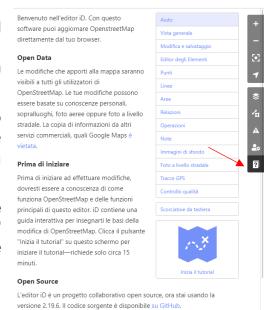
iD Tutorial

Per familiarizzare con l'editor si consiglia di seguire il tutorial. Il tutorial spiega in modo facile e veloce alcune basi dell'editing per edifici, strade e aree, e come funziona il sistema dei tag in OpenStreetMap.

Una volta effettuato l'accesso, il tutorial può essere lanciato attivando la modalità di editing (ingrandendo la mappa) e cliccando successivamente sul pulsante Modifica (in alto a sinistra).

Se è il tuo primo accesso all'editor, il tutorial dovrebbe apparire automaticamente. Per richiamarlo le volte successive, digita 'H' sulla tua tastiera o seleziona l'icona Aiuto sulla barra laterale destra.

Clicca su Inizia il tutorial.



×

Aiuto

Aggiungere dati con iD

Aggiungere punti. Per esempio per mappare i centri abitati (place=*) o punti di interesse.

- Per aggiungere un nuovo punto, clicca il pulsante Punto.
- Clicca sulla posizione dove vuoi aggiungere il punto. Il nuovo punto viene aggiunto.
- Nel pannello di sinistra apparirà un modulo da riempire con tutte le informazioni (tag) riguardanti quel punto. Non è obbligatorio riempire tutti i campi del modulo.
- Se fai un errore, puoi spostare il punto in una nuova posizione tenendo premuto il tasto sinistro del mouse sul punto e trascinandolo. Oppure, per cancellare il punto, cliccare con il tasto sinistro del mouse sul punto, attivare il menu tenendo premuto il tasto destro del mouse per qualche secondo e poi cliccare sul pulsante del cestino oppure premere il pulsante Canc nella tastiera.

Aggiungere linee. Per esempio per mappare strade o corsi d'acqua.

- Per aggiungere una nuova linea, cliccare il pulsante Linea.
- Clicca una volta nella posizione dove inizia il segmento, sposta il mouse e clicca per aggiungere altri punti. Doppio clic per terminare il tracciato. La nuova linea viene aggiunta.
- Nel pannello di sinistra apparirà un modulo che potrete riempire con tutte le informazioni (tag) riguardanti quella linea. Non è obbligatorio riempire tutti i campi del modulo.

Le strade dovrebbero essere collegate ad altre strade quando possibile per creare una rete.

Aggiungere aree. Per esempio per mappare aree residenziali o un edificio.

Per aggiungere un nuovo poligono, cliccare il pulsante Area.



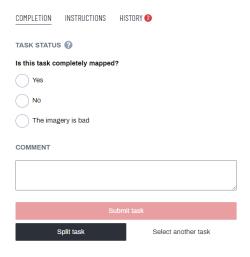
- Clicca una volta nella posizione dove inizia l'area, muovi il mouse e clicca per aggiungere altri punti. Doppio clic per terminare il processo di disegno. La nuova area è creata.
- Nel pannello di sinistra apparirà un modulo da riempire con tutte le informazioni (tag) riguardanti l'area. Non è obbligatorio riempire tutti i campi del modulo.

4. Caricare i dati su OSM

- Per caricare i dati nel database clicca il pulsante Salva nell'angolo in alto a destra..
- Il pannello di caricamento apparirà sulla sinistra.
- Inserisci un commento relativo alle modifiche. I commenti sono una parte importante delle modifiche, in quanto aiutano gli altri utenti a sapere cosa è stato modificato in quello specifico changeset. Ad esempio: "Aggiunta zona residenziale" o "Modificata autostrada".



 Puoi aggiungere degli hashtag per completare la tua descrizione. Per esempio, un hashtag potrebbe essere relativo a un progetto specifico per cui stai lavorando, noi utilizziamo #UNMappers per indicare che questo changeset è stato fatto all'interno del progetto. Non cancellare questo hashtag!



Una volta finito il lavoro segna l'attività come mappata nel pannello di destra, aggiungi un commento se necessario e clicca su Invia task.

Se l'attività non è completamente mappata, per esempio perché non hai avuto tempo per finirla, spunta No e invia il task.

Se le immagini non sono chiare, ad esempio perché ci sono molte nuvole, spunta Le immagini sono cattive e invia il task.

Congratulazioni, i tuoi dati sono ora online!

Dubbi? Non esitate a contattarci: un.mappers@un.org

Questo documento è rilasciato con licenza CC-BY-SA. Crediti – Estratti cartografici: © OpenStreetMap contributors; immagini satellitari: Maxar © DigitalGlobe

